

Formation Arbitre Régional Boccia

Cette formation permet de qualifier les personnes à l'une ou l'autre des différentes fonctions de juge, arbitre ou officiel régional en Boccia.

Durée:

- 7 heures de formation théorique et pratique
- 7 heures en situation pratique lors d'un championnat régional/challenge

Tarifs:

Pour les personnes résidant territoire Bourgogne-Franche Comté

- Prise en charge par le CRHBFC (gratuit)

Pour les personnes hors territoire Bourgogne-Franche Comté.

- Prise en charge (employeur, OPCA...): 150€

- Autofinancement : 90€

Déroulement Sessions :

- 7 heures théorique et pratique, jeudi 24 Septembre 2020

Lieu: Centre omnisport de Macon (71)

- 7 heures pratique lors du stage de perfectionnement boccia du 23 au 25 septembre 2020

Lieu: Centre Omnisport de Macon (71)

Contact : Olivier Martin

06.80.88.07.57

o.martin@handisport.org

Inscription en ligne:

- https://extranet.handisport.org/fsessions/calendarPublic SESSION 1526



<u>Programme prévisionnel Formation Théorique du 24/09/20 :</u>

- 8h30-9h : accueil et présentation de la formation
- 9h-10h : Connaissance sur le mouvement handisport
- 10h-10h30 : Historique et fonctionnement de la boccia
- 10h30-11h30 : Connaissance du public accueilli en boccia
- 11h30-12h30 : Le matériel et l'arbitrage en boccia

Pause repas

- 13h30-16h30 : Mise en situation pratique sur le terrain (connaissance des règles d'arbitrage)
- 16h30-17h30 : Evaluation théorique sous forme de QCM et bilan (questions diverses)

Programme formation pratique lors du stage perfectionnement boccia 25/09/20:

- 9h-17h : Participation et Implication lors du challenge Bourguignon de boccia :
 - Vérification matériel et classification des joueurs,
 - Etre arbitre assistant (chronométrage et feuille de mach)
 - Arbitrer un match (arbitrage supervisé par le jury)



*Connaître le public en situation de handicap

*Connaître la réglementation en vigueur de la discipline

*Connaitre les fondamentaux de la discipline

*Faire respecter les règles au cours d'une rencontre sportive